## Проект

# **Игра “Танки”**

Авторы проекта:

Чуешев Андрей Александрович

**Целью работы** является разработка игры в которую можно играть вместе

**ДИЗАЙН ПРОЕКТА:**

Программы : PyCharm

* используемые библиотеки / инструменты:

1. библиотека Pygame;

Реализация:

С помощью библиотеки я создал игру, которая основывается на различных классах для удобства работы.

Цель игры попасть в противника 5 раз

Для 1 игрока клавиши:

Wasd перемещение

Пробел стрельба

Для 2 игрока

Стрелки перемещение

Enter на нумпаде

**ВАРИАНТЫ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА**

**Добавить больше возможностей для игры в том числе различные внутриигровые бонусы.**